

輔仁大學 107 學年度 軟體工程與數位創意學士學位學程 必修科目異動申請表

共 1 頁 第 1 頁

[108 年 2 月 12 日 107 學年度第 2 次系課程委員會通過](#)

[108 年 3 月 4 日 107 學年度第 2 次院課程委員會通過](#)

原開課 系所組 別年級	原始資料				異動後 系所組 別年級	異動後資料				異動說明 1.新增 2.停開 3.代替 4.調整
	科目名稱	學分	選別	期次		科目名稱	學分	選別	期次	
軟創 一年級	離散數學（一）	上 2	必	00			上			2.停開
		下					下			自 108 學年度 入學生起實施
軟創 一年級	離散數學（二）	上					上			2.停開
		下 2	必	00			下			自 108 學年度 入學生起實施
軟創 一年級	程式設計	上 3	必	00			上			2.停開
		下					下			自 108 學年度 入學生起實施
軟創 一年級	進階程式設計	上					上			2.停開
		下 3	必	00			下			自 108 學年度 入學生起實施
		上			軟創 一年級	離散數學	上 2	必	00	1.新增
		下					下			自 108 學年度 入學生起實施
		上			軟創 一年級	線性代數	上			1.新增
		下					下 2	必	00	自 108 學年度 入學生起實施
		上			軟創 一年級	程式設計(一)	上 3	必	00	1.新增
		下					下			自 108 學年度 入學生起實施
		上			軟創 一年級	程式設計(二)	上			1.新增
		下					下 3	必	00	自 108 學年度 入學生起實施

系所主管
簽 章

院長
簽章

課務組

教務長

輔仁大學 108 學年度 學士班 必修科目表

第1頁，共2頁

院別：理工學院

系別：軟體工程與數位創意學士學位學程

組別：

100.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程100學年度第2次課程委員會通過
101.2.22. 理工學院100學年度第2次課程委員會修正通過
101.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程101學年度第1次課程委員會修正通過
102.2.27. 理工學院101學年度第2次課程委員會通過
105.1.18. 軟體工程與數位創意學士學位學程104學年度第2次課程委員會修正通過
105.2.25. 理工學院104學年度第2次課程委員會修正通過
105.3.30. 輔仁大學104學年度第2次課程委員會修正通過
106.9.18. 輔仁大學106學年度第1次課程委員會修正通過

類別	模組	科目名稱	科目代碼	選別	規定學分	一年級		二年級		三年級		四年級		類別最低應修學分數	模組最低應修學分數	備註
						上	下	上	下	上	下	上	下			
校訂		導師時間		必	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
		全民國防教育軍事訓練		必	0	0	0							0	0	
全人教育課程	核心課程	大學入門		必	2	2								8		
		人生哲學		必	4					2	2					
		專業倫理-科技倫理		必	2							2				
		體育		必	0	0	0	0	0							
	基本能力課程	國文		必	4	2	2							32	12	英文至少4學分，但入學考試或經檢定達一定標準者，得免修大一英文，選選修讀第二外語課程。大二外國語言應修大二主題英文，若依學則規定符合免修大二主題英文4學分者，得選修非英文課程。 不開設全校性必修課程，改以學生需通過本校資訊基本能力檢定為畢業條件，檢定方式採認證或修讀相關課程抵免學分。
		外國語文		必	8	2	2	2	2							
		資訊素養		必	0											
	通識涵養課程	人文與藝術通識領域		通	4									12		「歷史與文化」納入通識涵養課程，於三領域課程中開設「歷史與文化」學群課程，學生至少於學群課程中修習2學分。
		自然與科技通識領域		通	4											
		社會科學通識領域		通	4											
院系必修課程		程式設計(一)		必	3	3								59	59	
		色彩學		必	3	3										
		計算機概論		必	4	2	2									
		離散數學		必	2	2										
		創意設計思考與方法		必	2	2										
		線性代數		必	2		2									
		創意素描		必	3		3									
		程式設計(二)		必	3		3									
		系統分析與設計		必	3			3								
		物件導向程式設計		必	3			3								
		電腦動畫製作		必	3			3								
		視覺傳達設計		必	3			3								
		軟體測試與驗證		必	3				3							
		多媒體網頁設計		必	3				3							
		資料結構		必	3				3							
		自主學習		必	1					1						
		專題(一)		必	1					1						
		人機介面與互動設計		必	3					3						
		互動式網頁資料庫設計		必	3					3						
		計算機網路		必	3						3					
		專題(二)		必	2						2					
		程式實作能力檢定		必	1							1				

院別：理工學院

系別：軟體工程與數位創意學士學位學程

組別：

100.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程100學年度第2次課程委員會通過
101.2.22. 理工學院100學年度第2次課程委員會修正通過
101.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程101學年度第1次課程委員會修正通過
102.2.27. 理工學院101學年度第2次課程委員會通過
105.1.18. 軟體工程與數位創意學士學位學程104學年度第2次課程委員會修正通過
105.2.25. 理工學院104學年度第2次課程委員會修正通過
105.3.30. 輔仁大學104學年度第2次課程委員會修正通過
106.9.18. 輔仁大學106學年度第1次課程委員會修正通過

類別	模組	科目名稱	科目代碼	選別	規定學分	一年級		二年級		三年級		四年級		類別最低應修學分數	模組最低應修學分數	備註
						上	下	上	下	上	下	上	下			
		專題(三)		必	2							2				
院系必修課程	二選一	行動軟體設計與開發		必	3						3			6	3	
		行動App程式設計		必	3			3								
	二選一	互動控制程式設計		必	3				3						3	
		多媒體互動設計		必	3			3								
全人教育課程學分數 A		32	院系必修必選學分數 B	必修 必選	59 6	65		選修學分數 C		31		畢業學分數 A+B+C		128		

系主任：

院長：

課務組：

教務長：